ПОСТАНОВКА ЗАДАЧІ ДО МОДУЛЬНОЇ РОБОТИ

З ПРЕДМІТЦ «КОМ’ЮТЕРНІ МЕРЕЖІ»

Т е м а. Чат (програма, яка забезпечує передавання текстових повідомлень).

Ц i л ь. Ознайомитись з API сервера MYSQL, API MYSQL у c++, API WINSOCK у c++, використанням класу сокетів у .NET «System.Net.Sockets»; створити повноцінний чат (аналог додатку “Skype”).

*Постановка завдання*

Реалізувати чат, який матиме такий архітектурний вигляд:  
 интерфейс ------- сервер менеджер чату ------- сервер бази данних.

Виконати такі умови:

1. Всі повідомлення мають зберігатися на сервері бази даних.
2. Користувач може мати друзів, може подати заявку в друзі, може прийняти заявку в друзі, може переглянути, чи є інший користувач у мережі, може пересвідчитись (не перечитуючи повідомлення), чи були прочитані їм повідомлення від конкретного друга.

Додаткове завдання:

1. Забезпечити змогу створювати конференції.
2. Забезпечити різні рівні доступу до конференції (адміністратор, звичайний користувач).